Привет :) ~~Да, да, именно ты, кто читает сейчас это все :)~~  
  
Здесь распишу размеры текстов для элементов UI. Шрифт прилагаю вместе с архивом, на всякий случай, название шрифта - Franxurter Totally.  
  
1. play btn - 200 пт, эффекты наложения: + Обводка цветом #187beb из центра, 2 пикс.  
 + градиент - снизу #fdedca вверху #fcfcfc (стиль линейная, угол 69 градуса)  
2. таймер восстановлении жизни, каунтер монеток и кристаллов: Цвет #882b02  
 Размер 76 пт  
 межбуквенное растояние 50  
3. Цыфра количества жизней: Размер 120 пт  
 межбуквенное расстояние 50  
 Обводка: цвет #bc2c3c, 4 пикс, из центра  
 градиент - снизу #fdedca вверху #fcfcfc (стиль линейная, угол 69 градуса)  
4. Цыфра уровня игрока: Размер 100 пт  
 межбуквенное растояние 0  
 Обводка цвет #c23200, из центра, 4 пикс.  
 градиент - снизу #fdedca вверху #fcfcfc (стиль линейная, угол 69 градуса)

5. Номер уровня на карте:

* Уровень пройденный: Размер 70 пт, Цвет #686f15,   
  межбуквенное расстояние 50   
  Обводка снаружи 3 пикс. цветом #ffffff
* Уровень, на котором игрок находится сейчас: Размер 85 пт, Цвет #446f15  
  межбуквенное расстояние 50   
  Обводка снаружи 3 пикс. цветом #ffffff  
  Наложение градиента Внизу #76b106, вверху #446f15
* Уровень не открытый: Размер 70 пт, Цвет #75c86d,   
  межбуквенное расстояние 50   
  Обводка снаружи 3 пикс. цветом #ffffff  
    
  Уф, ты дошел до конца! Ты уже победитель! :)   
  Если будут вопросы ~~или поматюкаться на это вот все~~ пиши мне в скайп @tashavist